



## SUR LES PAS DE CADOU

### Crossac - Sainte-Reine-de-Bretagne



 19 km  4h45

 De novembre à mai

 Parking du Calvaire à Crossac

#### Accès

par la RD 16 à partir de Pontchâteau  
ou de Saint-Joachim

 **Office de Tourisme du Pays  
de Pont-Château/Saint-Gildas-des-Bois**  
17 rue des Forges - Saint-Gildas-des-Bois  
02 40 01 40 10

 **Bureau d'Information Touristique de Brière**  
Maison du Parc - Village de Kerhinet - Saint-Lyphard  
02 40 66 85 01

#### RENÉ-GUY CADOU

René-Guy Cadou naît en 1920 à Sainte-Reine-de-Bretagne, commune dont Gilles Servat est aussi originaire. À dix-sept ans, il publie son premier recueil de poèmes, « Les Brancardiers de l'aube », qui lui vaut une reconnaissance immédiate. Instituteur dans diverses localités de Loire-Atlantique, il devient la figure de proue de l'École de Rochefort qui réunit des poètes réconciliant la poésie et la nature. Il meurt prématurément en 1951, laissant derrière lui une œuvre poétique de premier ordre.

L'itinéraire s'en va vers les hauteurs du marais et permet d'apercevoir, à l'horizon, les chantiers navals de Saint-Nazaire. Mer de roseaux des marais de Boulaie, paysages d'eau, de lumière ou de brume, tout rappelle ici les ambiances qui ont inspiré le poète René-Guy Cadou.

 Traversez le rond-point en direction de Pont-Château et prenez la rue du Bois Hoël à droite. Traversez la passerelle puis le bois, et longer la mare jusqu'à rejoindre la route. Traversez la RD 4 et tournez à droite derrière la ferme du Blanchot pour rejoindre le chemin du bois de l'Angle. Prenez le chemin à gauche puis la passerelle. Entrez dans le Bas-Ros et prenez à droite Angle puis à gauche. Longez les marais. À la route, tournez à droite vers le Haut-Ros. Longez la RD 4 sur la droite et prenez la 1<sup>re</sup> route à gauche vers le Souchet. À la Maison-Neuve, longez la RD 204 sur 100 m à gauche avant de vous engager à droite sur le chemin d'exploitation.

**1** Au bout du chemin d'exploitation, prenez à gauche ainsi qu'à l'intersection suivante, puis à droite. Sur la RD 16, prenez à droite et 200 m plus loin à gauche. À Bout-de-Ville, prenez à gauche. À Cunta, tournez à droite et à gauche à la sortie du village, puis tout droit.

**2** À l'intersection, prenez à gauche puis à droite et rejoignez l'aire de loisirs des Trous-à-Tenauds. Traversez l'aire de loisirs, entrez dans le sous-bois et continuez tout droit vers le marais. Dans le marais, tournez à gauche.

**3** Quittez le chemin pour rentrer à droite dans une prairie. Au fond, suivez le sentier. Plus loin, traversez la passerelle et prenez à gauche puis continuez le chemin jusqu'à l'intersection de gauche. Tournez à droite et au plan d'eau, à gauche. Traversez le village, bifurquez à droite et rejoignez la salle polyvalente puis la rue de la fontaine Saint-Jean. Tournez dans la rue à gauche vers le bourg puis de nouveau à gauche dans la ruelle. Continuez la traversée du bourg pour rejoindre le parking de départ.



#### À VOIR EN CHEMIN...

- la motte féodale, la butte de l'Angle
- le pont de pierre
- le patrimoine vernaculaire (cf. fiche 25)
- la faune et la flore des sous-bois, marais et bois





19 km 4h45

